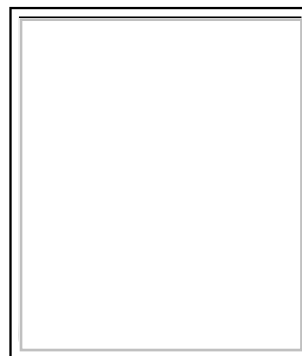


Дослідник, 1920-ті

Ім'я _____ Місце народження _____ Стать _____
 Місце проживання Бостон Рід занять _____ Письменник, дослідник Вік 38



СПОКЛИК?
Ктулху
 40-річний ювілей
 1981~2021

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне
	50	25	10		70	35	14		12	
СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне
	50	25	10		50	25	10		10	
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний
	80	40	16		40	20	8		55	
ІНТ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний
ІДЕІ	60	30	12	ЗНАННЯ	60	30	12		50	Божевілья
										10

Макс. глузд ☐ Тимчасове божевілья ☐ Повне божевілья ☐ Глибока рана ☐ Непритомність ☐ При смерті ☐

УМІННЯ

☐ Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	☐ _____ (05%)	Звич	Висок	Екстр	☐ Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
☐ Археология (01%)				<i>Мистецтво / ремесло</i>	40	20	8	☐ Правознавство (05%)			
☐ Бій (рукопашний) (25%)	45	22	9	Міти Ктулху (00%)				☐ Природознавство (10%)			
☐ Бій				☐ _____ (01%)				☐ Психологія (10%)	50	25	10
☐ _____				<i>Мова (іноземна)</i>				☐ Ремонт (електрика) (10%)			
☐ Бухгалтерія (05%)				☐ _____				☐ Ремонт (механіка) (10%)			
☐ Верховна їзда (05%)				<i>Англійська</i> (ОСВ)	60	30	12	☐ Слух (20%)			
☐ _____ (10%)				<i>Мова (рідна)</i>				☐ Слюсарство (01%)			
<i>Виживання</i>				☐ _____ (01%)				☐ Стрибок (20%)			
☐ Вистежування (10%)				<i>Наука</i>				☐ Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)			
☐ Водіння (20%)				☐ _____				☐ Стрільба (пістолет) (20%)			
☐ Вправність рук (10%)				☐ Непомітність (20%)				☐ _____			
Достаток (00%)	30	15	6	☐ Обман (05%)				<i>Стрільба</i>			
☐ Залякування (15%)				☐ Окультизм (05%)	60	30	12	☐ _____			
☐ Історія (05%)	60	30	12	☐ Орієнтування на місцевості (10%)				☐ _____			
☐ Кидання (20%)	40	20	8	☐ Оцінка майна (05%)				☐ _____			
☐ Користування бібліотекою (20%)	70	35	14	☐ Переконливість (10%)	30	15	6	☐ Ухиляння (половина СПР)	40	20	8
☐ Лазіння (20%)	40	20	8	☐ Перша допомога (30%)				☐ Шарм (15%)	50	25	10
☐ Маскування (05%)				☐ _____ (01%)				☐ _____			
☐ Медицина (01%)				<i>Пілотування</i>				☐ _____			
				☐ Плавання (20%)				☐ _____			

БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть Показник набоїв несправності	Переміщення	8
Рукопашний	45 22 9	1К3 + БП	1	-	-	Будова	0
Кишеньк. ніж	45 22 9	1К4 + БП	1			Ухиляння	40 20 8
						Бонусні	0
						пошкодження	

Моя історія

Передісторія

Опис зовнішності _____
Почервоніле обличчя, зайва вага,
простий одяг

Риси _____
Щедрість, довірливість, готовність ризикувати.

Переконання і вірування _____
Забобонний. Десятою
дорогою обходить чорних котів і плює через
ліве плече. Хочє знайти докази існування світу

Травми та шрами _____

Важливі люди _____
Мама, яка нещодавно померла після тривалої
хвороби.

Фобії та манії _____

Важливі місця _____

Фоліанти та заклинання _____

Цінні речі _____
Блокнот, куди він записує нотатки
і спостереження.

Дивні події та зустрічі _____

Спорядження і майно

Блокнот _____
Перова ручка x2 _____
Пляшечка чорнил _____
Кишеньковий ніж _____

Багатство

У кишені 10 доларів
Заощадження 60 доларів
Активи _____

Супутники

Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____



Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/5 уміння	Феноменальний 01
------------------	------------------------------	--------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------------	---------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1КЗ ОЗ Глибока
рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непритомність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень



© 2021 Chaosium Inc. Дозволено відтворювати тільки для особистого некомерційного використання. Українське видання © 2022 Geekach LLC.